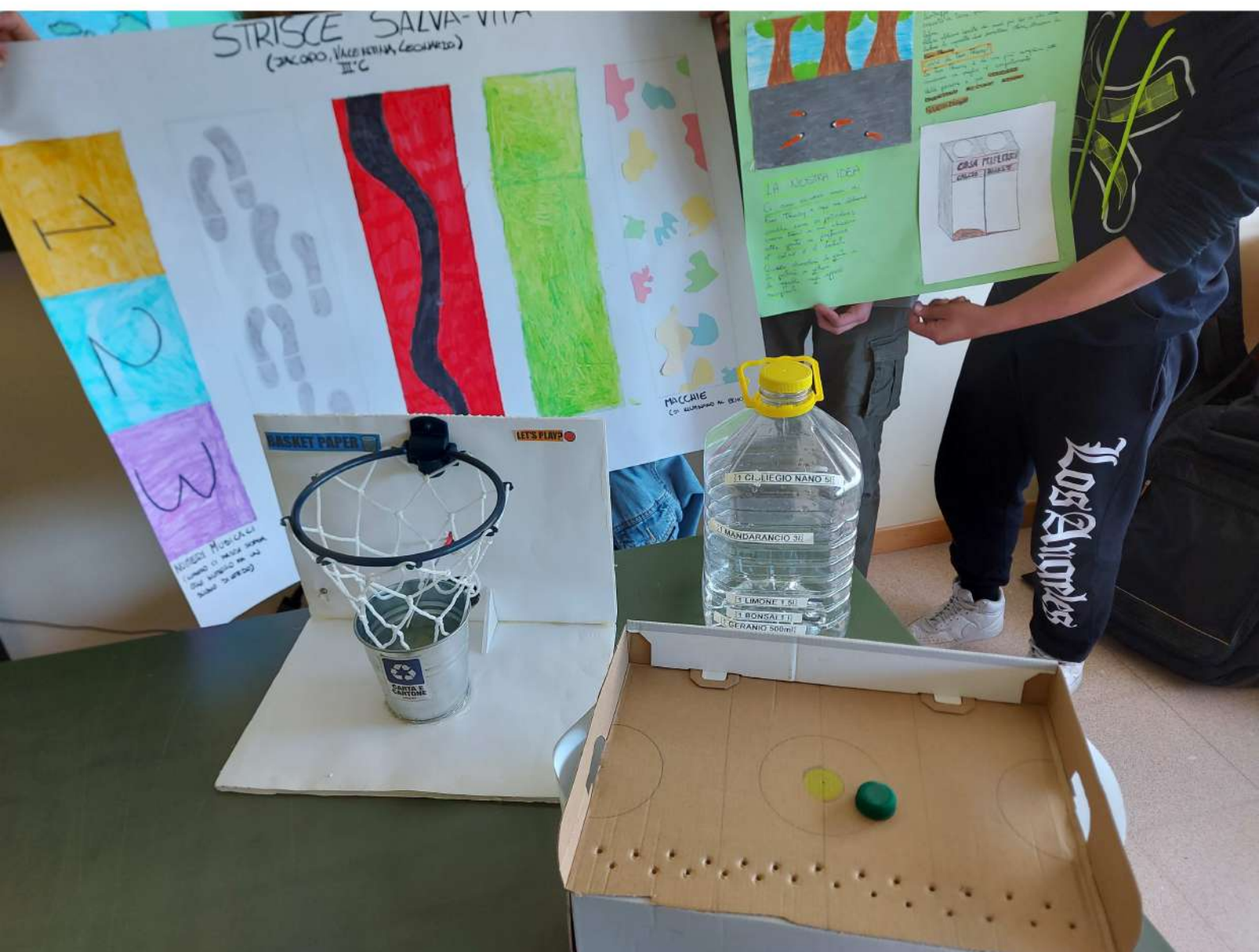


Elaborati predisposti dagli studenti della classe 3C
della scuola secondaria di primo grado "Viale della Resistenza"
Challenge "EnergySavingSprintCesena"

"Come invogliare la gente a riciclare"



COME CONVINCERE LE PERSONE A NON GETTARE LE SIGARETTE PER TERRA

DI: ALESSANDRO CASADEI, LEONARD
SHALA, MATTIA AMBROGINI



DI COSA SI TRATTA?

Purtroppo nel mondo molte persone gettano le sigarette a terra invece di buttarle nell'apposito bidone.

Allora abbiamo cercato dei modi per far sì che esse buttino le sigarette dove dovrebbero stare, attraverso la Fun Theory.

Cos'è la Fun Theory?

La Fun Theory è la via più semplice per cambiare in meglio il comportamento delle persone e per **RENDERE DIVERTENTI ALCUNE AZIONI QUOTIDIANE.**

LA NOSTRA IDEA

Ci sono diversi modi di Fun Theory e noi ne abbiamo scelta una in particolare: creare bidoni in cui chiedere alla gente se preferisce il calcio o il basket.

Questo stimolerà la gente e la porterà a gettare le sigarette negli appositi recipienti.

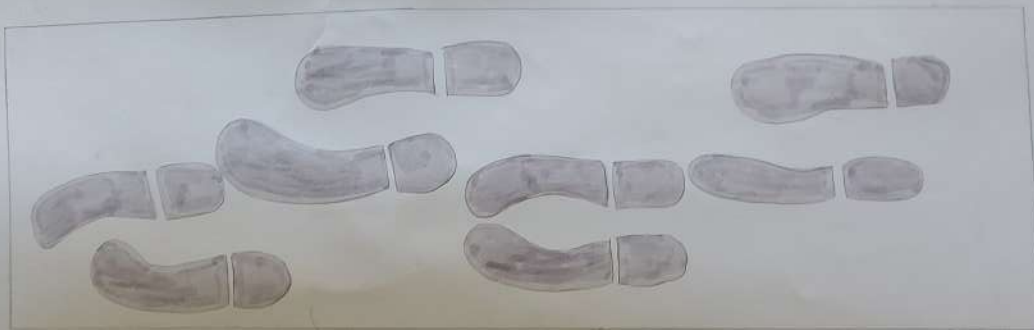


STRISCE SALVA-VITA

(JACOPO, VALENTINA, LEONARDO)
III.C



NUMERI MUSICALI
(GUARDO CI PASSI SOPRA
OGNI NUMERO FA UN
SUONO DIVERSO)



IMPRONTE
(QUANDO CI PASSI SOPRA
SI UOZ MIIUNDO)



SENTIERO SUOIA
LAVA



NEON
(SI MIIUNO AL BUIO)



MACCHIE
(SI MIIUNO AL BUIO)



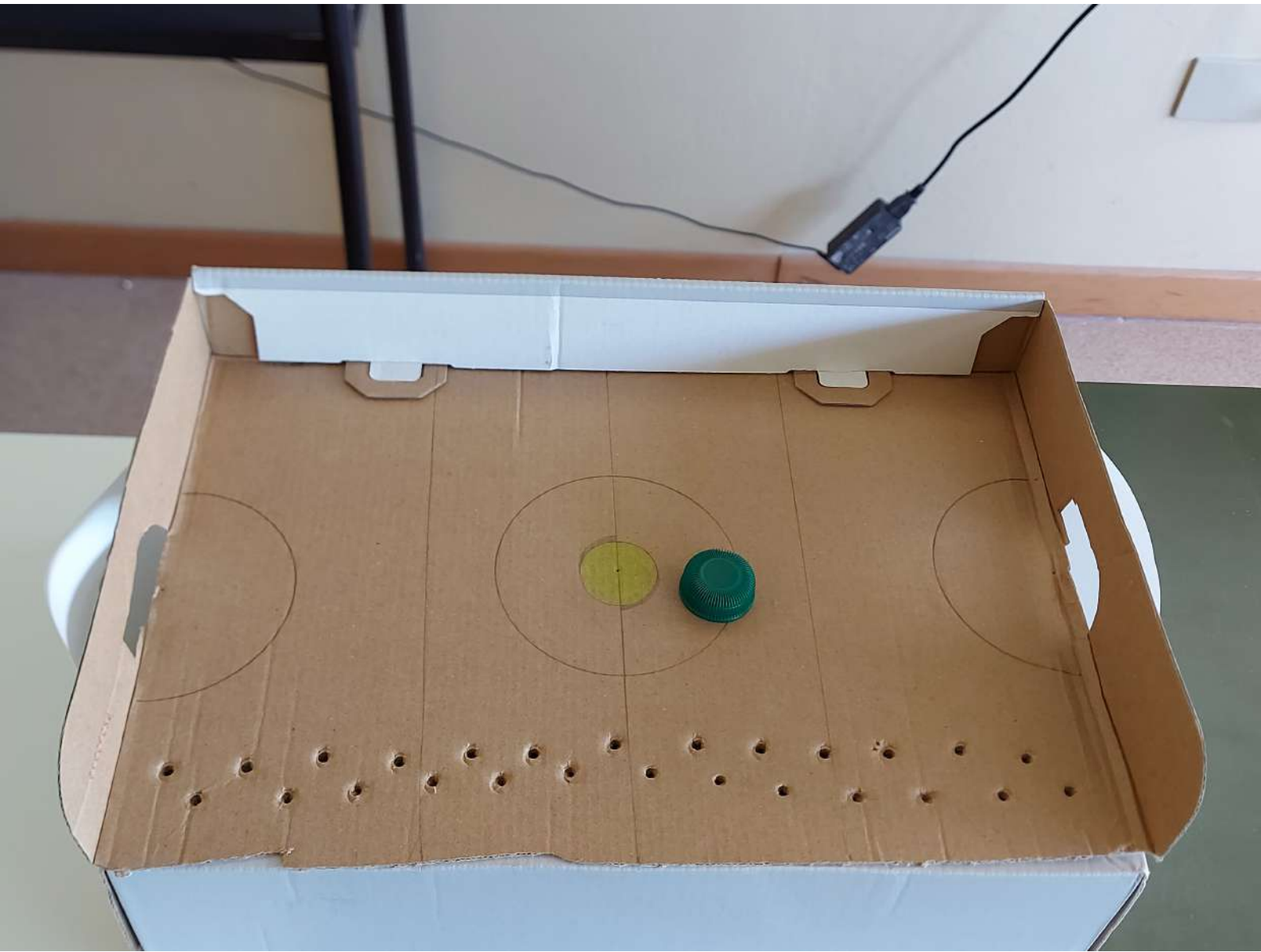
Eco Hockey

CASALBONI
5147 681236
APRILE 2021

1	...
2	...
3	...
4	...
5	...
6	...
7	...
8	...
9	...
10	...
11	...
12	...
13	...
14	...
15	...
16	...
17	...
18	...
19	...
20	...
21	...
22	...
23	...
24	...
25	...
26	...
27	...
28	...
29	...
30	...
31	...

CASALBONI





1 CILIEGIO NANO 5l

1 MANDARANCIO 3l

1 LIMONE 1.5l

1 BONSAI 1 l

1 GERANIO 500ml

LA NOSTRA IDEA

La nostra è una rivisitazione del contenitore della raccolta differenziata trasformato in arcade, perchè invece che essere solamente per le bottiglie è per rifiuti in plastica, carta, alluminio e vetro.

-spingendo il pulsante START si hanno 20 secondi per fare canestro con un rifiuto. Appena segnato un canestro si hanno altri 20 secondi a disposizione e così via.
-ogni rifiuto ha i suoi punti, indicati negli appositi bidoni: per esempio la plastica vale 30 punti, perciò ogni canestro segnato nel bidone della plastica va ad aggiungere 30 punti al punteggio totale

MA ATTENZIONE! In caso di errori, come una lattina gettata nella plastica, si tolgono invece 30 punti al punteggio totale.

-per fermare il gioco si può premere STOP

